

Brøk-kamp 1

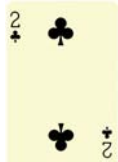
Et spill for to.

Dere trenger en kortstokk der alle 10-erne og bildekortene er fjernet.
Det er valgfritt om dere vil bruke to eller fire jokere.

1. Bland kortstokken godt og del kortene i to like store bunker.
2. Hver spiller får ei bunke hver.
3. Spillerne legger bunka på bordet foran seg med bildesiden ned.
4. Spillerne tar de to øverste kortene i bunka si og lager en brøk av dem. Kortet med minst verdi skal være teller. Har kortene samme verdi, er det valgfritt hvilket som blir valgt som teller.
5. Spilleren som får brøken med størst verdi, får begge kortene og kan legge dem underst i bunka si.

Eksempel

Spiller A **Spiller B**



Spiller A vinner de fire kortene.

$$\frac{1}{5} = \frac{2}{10}$$

$$\frac{2}{9} > \frac{2}{10} \text{ fordi 9-delen er større enn 10-delene.}$$

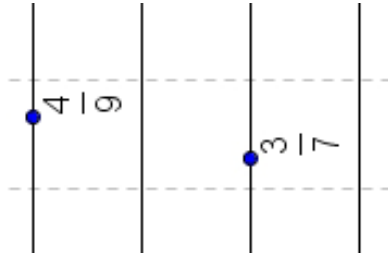


Da er to 9-deler mer enn to 10-deler.

6. Spillerne bestemmer hvor lenge spillet skal gå.
Det kan for eksempel være
 - ei avtalt tid, for eksempel 15 minutter, vinneren er den som da har flest kort i bunka si
 - spillet går til den ene spilleren ikke har flere kort igjen

Hvis dere ikke kan bli eige om hvilken brøk som er størst, kan dere bruke tallinjene som viser alle brøkene.

Tallinje til Brøk-kamp 1



Disse tallinjene kan dere bruke til å sammenlikne brøker.

Vi kan for eksempel raskt se at $\frac{4}{9} > \frac{3}{7}$.

