# 

# Planleggingsmal -

# programmeringsaktivitet

**Målet** med denne aktiviteten er å tilrettelegge for at barna gjennom bruk av kropp og sanser får erfaringer med programmering, samt at personalet øver på å gjennomføre en realfaglig samtale med barna hvor deres tenking blir løftet og utvidet.

|  |  |
| --- | --- |
| **Forberede aktiviteten:**  Bestem dere for en aktivitet knyttet til programmering.  Hva ønsker dere at barna skal få erfaringer med i aktiviteten? Hvilke begreper er sentrale? Hva slags materiell vil dere introdusere for barna? | **Introduksjon og gjennomføring:**  Hvordan vil dere starte aktiviteten? Hvilke spørsmål og kommentarer vil dere tilby barna underveis for å fremheve og berike deres tenking? |
| **Å utforske**  Hvordan vil dere ivareta barnas medvirkning og utforskertrang i aktiviteten? | |
| **Oppsummering**  Hva er det viktigste dere ønsker å fokusere på i oppsummeringen sammen med barna?  Hvordan vil dere få barna aktivt med i en oppsummering? | |